

Regulamento -Xadrez Jifs 2019 - Etapa Inhumas

Art. 1o. A Competição de Xadrez será realizada na modalidade Convencional, de acordo com as Regras Oficiais da Federação Internacional de Xadrez – FIDE (Leis do Xadrez), adotadas pela Confederação Brasileira de Xadrez – CBX, salvo o estabelecido neste Regulamento.

Art. 2o. A competição será realizada com um torneio individual, nos gêneros masculino e feminino

Art. 3o. O Aluno deverá comparecer ao local de competição com antecedência

Art. 4o. O tempo de jogo será de 30' (trinta minutos) no torneio individual. Sistema de emparecimento Suíço com 5 rodadas feitas pelo software Vega Chess.

PARÁGRAFO ÚNICO - A arbitragem poderá tolerar atrasos que não ultrapassem o prazo de 15 minutos com relógio acionado.

Art. 5o. A contagem dos pontos será feita:

I –No torneio individual a pontuação será o oficial da FIDE:

- a) Vitória: 1,0 ponto;
- b) Empate: 0,5 ponto;
- c) Derrota: 0 ponto

Art. 6o. Para apuração dos vencedores, depois de apurados todos os resultados, o atleta vencedor será aquele que obtiver o maior número de pontos ao final de todas as rodadas.

Art. 7o. Em caso de empate na pontuação final de cada torneio, serão adotados os seguintes critérios de desempate:

- a) Milésimos (Bucholz) com corte do pior resultado;
- b) Milésimos (Bucholz) totais;
- c) Confronto direto;
- d) Número de vitórias;
- e) Maior número de matches de pretas (Most black)

Parágrafo Único - Persistindo o empate, será realizada uma partida desempate com ritmo de jogo de 05 minutos KO para cada jogador (Blitz).

Art. 8. É expressamente proibido o uso de celulares ou qualquer aparelho eletrônico de comunicação no salão de jogos. Caso o atleta esteja portando celular deverá estar desligado. O descumprimento a esta regra acarretará a perda do ponto da partida, mesmo após o término da mesma, enquanto a rodada estiver em andamento.

Art. 9 - Para o primeiro lance ilegal completado por um jogador o árbitro deverá dar dois minutos extras ao seu oponente; para o segundo lance ilegal completado pelo mesmo jogador, o árbitro deverá declarar a partida perdida para este jogador.

Art.10 - É proibido distrair ou perturbar o oponente de qualquer maneira. Isto inclui reclamações sem cabimento, ofertas de empate também sem cabimento ou apresentação de fonte de ruído na área de jogo

Art.11 - Jogadores de outras partidas não devem falar ou de qualquer forma interferir numa partida. Não é permitido aos espectadores interferir em uma partida. O árbitro pode expulsar os infratores do ambiente de jogo

Art.12 - Jogadores que tiverem terminado suas partidas devem ser considerados como espectadores

Art.13 - Os jogadores não precisam anotar os lances

Art 14 - A persistente recusa por parte de um jogador em cumprir as Leis do Xadrez deverá ser penalizada com a perda da partida. O árbitro deverá decidir o escore do oponente.

Art.15 - Se ambos jogadores forem considerados culpados de acordo com o Artigo 14, a partida será declarada perdida para ambos

Art 16 - Os casos omissos serão resolvidos pela Coordenação de Xadrez, com a anuência da Comissão disciplinar, não podendo esta resolução contrariar as Regras Oficiais e o Regulamento Geral dos jogos.